

Вариант №4

1. Что будет напечатано?

```
x = True
y = False
z = False
if x or y and z:
    print("yes")
else:
    print("no")
```

- A) yes
- B) no
- C) синтаксическая ошибка

2. Что будет напечатано?

```
print(type(1j))
```

- A) <class 'complex'>
- B) <class 'unicode'>
- C) <class 'int'>
- D) <class 'float'>
- E) <class 'dict'>

3. Что будет напечатано?

```
my_tuple = (1, 2, 3, 4)
my_tuple.append( (5, 6, 7) )
print(len(my_tuple))
```

- A) 2
- B) 5
- C) 7
- D) исключение AttributeError

4. Что будет напечатано?

```
name = "just a string"
print(name[6:9])
```

- A) st
- B) str
- C) a s
- D) ring
- E) синтаксическая ошибка

5. Чему равен элемент массива b[-2]?

```
import numpy as np
a = np.arange(2,9)
b = a**list(reversed(a))
```

- A) 256
- B) 81
- C) 343
- D) 21
- E) 64

6. Создайте одномерный массив из 10 элементов, содержащий случайные числа от 0 до 100. Поменяйте знак числа, если его значение находится в промежутке от 20 до 80 включительно.